

**Unihockeyturnier** um den  
**3. stockschiess.ch Cup** in Felsberg

**Spielplan E-Kids - Samstag, 27. September 2014**

**Turnier 1**

- Unihockey Felsberg Mini
- Calanda Flyers grün
- Domat/Ems Blau
- Alligator Malans Grün
- UHC Astros-Rot-Kreuz

**Turnier 2**

- Unihockey Felsberg Maxi
- Chur Unihockey Rot
- Calanda Flyers schwarz
- Iron Marmots Klosters
- Alligator Malans rot

	Feld A (grosse Halle)		Feld B (kleine Halle)	
12.15	Unihockey Felsberg Mini	- Calanda Flyers grün	Domat Ems blau	- Alligator Malans grün
12.45	Unihockey Felsberg Maxi	- Chur Unihockey Rot	Calanda Flyers schwarz	- Alligator Malans rot
13.15	Unihockey Felsberg Mini	- Alligator Malans Grün	UHC Astros-Rot-Kreuz	- Calanda Flyers grün
13.45	Unihockey Felsberg Maxi	- Calanda Flyers schwarz	Chur Unihockey Rot	- Iron Marmots Klosters
14.15	UHC Astros-Rot-Kreuz	- Domat/Ems Blau	Calanda Flyers grün	- Alligator Malans Grün
14.45	Iron Marmots Klosters	- Alligator Malans rot	Chur Unihockey Rot	- Calanda Flyers schwarz
15.15	Unihockey Felsberg Mini	- Domat/Ems Blau	Alligator Malans Grün	- UHC Astros-Rot-Kreuz
15.45	Unihockey Felsberg Maxi	- Iron Marmots Klosters	Chur Unihockey Rot	- Alligator Malans rot
16.15	Unihockey Felsberg Mini	- UHC Astros-Rot-Kreuz	Calanda Flyers grün	- Domat/Ems Blau
16.45	Unihockey Felsberg Maxi	- Alligator Malans rot	Calanda Flyers schwarz	- Iron Marmots Klosters
17.20	<b>Preisverteilung</b>			

Es werden zwei Turniersieger erkoren.

Alle Junioren erhalten das exklusive stockschiess.ch Cup-Shirt.

## **Modus E-Kids**

Siehe nächste Seite

**Die Teilnahmegebühr (Fr. 85.00) wird vor Beginn des ersten Spiels der jeweiligen Mannschaft am Spielsekretariat bar bezahlt (bitte passend).**

## **Modus E-Kids**

Es wird nach dem E-Modus des BUV gespielt.

Spieldauer 2 x 12 Minuten mit 2 Minuten Pause dazwischen

Kleinere Tore

Keine Zeitstrafen bei Fouls, dafür Erklärung des Spielleiters an die Kids über Ihr Vergehen

Anstelle des Teamberichtes müssen die ID-Kopien während des Turniers bei der Spielleitung abgegeben werden

Wechselrhythmus immer 90 Sekunden (angezeigt mittels Signal-CD des Organisators)

Nach Ertönen des Signals nach 90 Sekunden müssen alle Feldspieler das Feld verlassen und durch 3 neue Feldspieler ersetzt werden

## **Punkte / Rangierung**

Für einen Sieg werden 3 Punkte vergeben. Für ein Unentschieden 1 Punkt.  
Die Verlierer erhalten keine Punkte.

Die Tabellen werden nach folgenden Werten ermittelt:

1. Anzahl Punkte
2. Tordifferenz
3. Anzahl geschossene Tore
4. Direkte Begegnung
5. Höchste Anzahl erzielter Tore in einem Spiel

Sollte nach Anwendung dieser fünf Werte immer noch zwei Teams auf dem gleichen Platz klassiert sein, werden sie in der Schlussrangliste auf dem gleichen Rang klassiert.